



Programme des Ateliers Accès Gratuit

Lundi 19 Janvier 2009		
Atelier 1	eLearning en Entreprise – atelier sur la Stratégie eLearning en entreprise, gestion des coûts et performances ,impact sur la motivation des salariés illustrés par des études de cas.	
10 :00	<p>Etude de Cas Le Campus virtuel de SFR Business Team présenté par Gaël Dizet, responsable de projets Formation de SFR Business Team et Priscilla de Bosschere, chef de projet Demos e-learning. En 2006, SFR Business Team fait appel aux services de Demos e-learning la mise en place d'un véritable campus virtuel. Deux ans après on fait le bilan d'une opération qui a engagé une rénovation profonde et durable de la politique et de l'organisation formation. De l'investissement dans la plateforme MOS (LCMS), à la création de parcours en ligne certifiants en passant par la mise en place d'une approche de formation mixte vous découvrirez dans cet atelier les bénéfices d'un dispositif de formation innovant.</p>	 <p>Gaël DIZET, SFR Business Team</p>
10:30	<p>Etude de Cas TOTAL – Comment transformer un séminaire de formation en présentiel en un dispositif eLearning? Présenté par Olivier Lamirault, Directeur Ingenium. Cet atelier est basé sur la réalisation d'une formation pour les techniciens des plateformes de forage chez TOTAL. Vous découvrirez comment, à partir de la captation d'un séminaire, d'une ingénierie ultra légère et d'une mobilisation réduite des formateurs, réaliser un dispositif eLearning efficace.</p>	 <p>Olivier Lamirault</p>
11:00	<p>Etude de Cas MACIF – présenté par Mme CUIFI de la MACIF. Le déploiement de la Stratégie Commerciale MACIF par la mise en place d'un dispositif Blended Learning ludique avec XpertTEam. La MACIF a fait le choix, pour animer ses formations en présentiel, de partir d'un jeu de société permettant la transmission des connaissances aux apprenants de façon ludique, mais avant tout collaborative et constructive. Ce projet démontre très clairement qu'il est possible de structurer pédagogiquement une formation autour d'un jeu.</p>	 <p>Mme CUIFI</p>
Atelier 2	Gestion de Projets eLearning – atelier des idées nouvelles pour vos projets	
11 :30	<p>Méthode de Gestion de Projet eLearning Le Cube – présenté par Dr Thomas De Praetere, Directeur de Dokeos et Jean-Luc Deladrière, Directeur de Hanabi co-auteur de <i>Organisez vos idées avec le Mind Mapping</i>. Le cube e-learning est une méthode éprouvée pour gérer votre projet de A à Z. Dans cet atelier, vous aurez l'occasion de mieux réfléchir, d'une part, à vos besoins de formation e-learning et d'autre part à la manière dont vous pourriez organiser votre ou vos projet(s). Il s'agit d'un atelier de type « brainstorming » à l'aide d'outils Metaplan® de réflexion collaborative.</p>	 <p>Jean-Luc Deladrière</p>
12 :30	<p>STIMONLINE – Le duo gagnant : E-learning et incentive, le duo gagnant pour motiver vos équipes effectuant une formation en ligne. Animée par Epistema avec la participation de Dominique Palacci – Fondateur de STIMONLINE.</p>	
13 :00	<p>Piloter un projet e-learning: les outils et les process pour gérer un dispositif e-learning en entreprise – présenté par Samuël DILE, directrice d'Auréacom, société de conseil en ingénierie blended learning et Jérôme Bruet, directeur général d'e-doceo, éditeur de logiciels e-learning.</p> <p>Le e-learning représente une part grandissante des dispositifs de formation. Un travail sur les process est nécessaire et doit s'accompagner d'outils dédiés. Scénariser, story-boarder, gérer la production, recetter, valider, etc. autant de termes qui n'ont pas de réalité structurée dans les entreprises. Samuël DILE, directrice d'Auréacom, accompagne les multinationales dans leur organisation. Au cours de cet atelier, elle témoignera de son expérience en s'appuyant sur la gamme logicielle d'e-doceo, notamment elearning workflow.</p>	 <p>Jérôme Bruet</p>



Programme des Ateliers Accès Gratuit

13:30	<p>Former des milliers de personnes à une nouvelle application informatique –Atelier méthodologique et technique présenté par Pierre-Alain Segulier et Maarten Samson de Knowmore</p> <p>La grande majorité de vos collaborateurs travaille sur des applications informatiques. Comment industrialiser la production et la recette des centaines de contenus de formation pour vos nouvelles applications informatiques ? Découvrez dans cet atelier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • notre méthodologie de gestion de projet E-Learning à grande échelle • K-Meleon Studio, atelier pour créer vos contenus de formation en ligne basé sur la simulation de vos applications informatiques 	 <p>Maarten Samson</p>
<p>Atelier 3 Plateformes et Méthodes d'eLearning & Gestion des Compétences</p>		
14:00	<p>Etude de Cas - Evaluation des Compétences Acticall- Animé par Epistema avec la participation de Philippe Riveron - Président de Learning CRM, groupe Acticall : Comment nous avons mis en place une solution d'évaluation des compétences en 2 mois.</p>	
14:30	<p>Individualisation des Plans de Formation: Individualiser massivement vos plans de formation et augmenter le ROI financier grâce aux stages individuels - Présenté par Steve Fiehl, Directeur Associé, CrossKnowledge.</p>	 <p>Steve Fiehl</p>
15:00	<p>Quelle est la place des réseaux sociaux d'entreprise dans le développement et la fidélisation des talents? Vincent Belliveau, Directeur Général EMEA, Cornerstone OnDemand</p>	 <p>Vincent Belliveau</p>
15:30	<p>Evaluation et gestion de compétences – présenté par Mr Ceran de la société Altya.</p> <p>La société Altya Formation (Ingénierie et formations techniques) présente son activité, ainsi que les applications de l'outil Quiz Manager : Évaluations des compétences: passage d'un référentiel à l'évaluation, Évaluations début -fin de formation, Processus d'évolution de la technicité, Recrutement: site de dextérité à la maintenance.</p>	
16:00	<p>Déployer des évaluations efficaces avec Questionmark Perception Présenté par Sara Vanholder, Product Manager, QuestionMark</p> <p>Les évaluations en ligne offrent une manière efficace de créer, administrer et établir des évaluations et d'en analyser les résultats. Au cours de cette session, apprenez comment créer des enquêtes, des questionnaires, des contrôles et des examens qui tirent profit des outils sophistiqués de rédaction, de planification, de diffusion et de reportage.</p>	 <p>Sara Vanholder</p>
16:30 17:00	<p>La gestion intégrée de la formation et des talents – avec des exemples réelles de grandes entreprises à travers l'Europe - présenté par Matthieu Durif, Directeur Commercial France, Cornerstone OnDemand.</p> <p>Lectora: examples of the use of the leading authoring tool in eLearning today– Presented in English by Simon Birt, Regional Manager, EMEA South, Trivantis Corporation</p> <p>Lectora is used by thousands of authors around the world as the tool of choice for creating eLearning courses. In this presentation you will hear about how companies have implemented, and delivered their programmes using Lectora, and about the latest developments in the product, from the makers Trivantis.</p>	
17:30	<p>Fin de la première Journée</p>	



Programme des Ateliers Accès Gratuit

Mardi 20 Janvier 2009		
Atelier 4	<p>L'Atelier d'apprentissage de Langues modéré par James Kigin, International eLearning Consultant (Etudes de cas d'entreprises qui forment leurs employés à l'échelon mondial, Etudes des cas « blended Learning » pour langues ; stratégie gagnantes et les dernières technologies en formation linguistique)</p>	 <p>James Kigin</p>
09 :30	<p>Implanter et Développer les Formations E-learning en Entreprise – Présenté par Marie Legras, Directeur Commercial de 7Speaking. Tester et valider les méthodes existantes – Mise en place de pilotes – Choisir son prestataire – Sélectionner les stagiaires – Superviser le démarrage – Suivi des connexions et ajustement des licences – Faire un bilan</p>	 <p>Marie Legras</p>
10 :00	<p>Innovation et apprentissage de l'anglais – présenté par Guillaume de Menthon, Directeur Générale de goFluent. Témoignage client et retour d'expérience d'une solution développée chez un de nos clients - solution d'eCoaching humain qui s'appuie sur des échanges écrits personnalisés au sein d'une plate-forme 2.0 (ressources multimedia partagées) ; Les Cours par téléphone pour l'expression orale avec l'un de nos 350 formateurs</p>	 <p>Guillaume de Menthon</p>
10 :30	<p>L'exploitation du contenu VOCABLE en ligne : dans une plate-forme e-learning ou en libre accès dans un centre d'autoformation- présenté par Vocable et Michèle Menu, Responsable anglais de l'espace autoformation de la Bpi-Centre Pompidou L'évolution des supports pédagogiques VOCABLE permet aujourd'hui un accès interactif par Internet à un contenu vivant et renouvelé tous les quinze jours. Cette approche innovante d'apprentissage de l'anglais s'encadre dans la formation des salariés des entreprises avec des parcours e-learning & blended learning. Elle répond également à des demandes des étudiants et du grand public avec des abonnements pour les particuliers, les collectivités, les médiathèques et les bibliothèques.</p>	 <p>L'Espace Autoformation</p>



Programme des Ateliers Accès Gratuit

Atelier 5	<p>L'atelier de Création de cours et de Contenus en ligne – avec outils et méthodologies de développement rapides, Industrialisation des contenus, études de cas, exemples de contenus récents, y compris les mondes virtuels, jeux sérieux, Contenus pour cadres, Contenus pour métiers</p>	
11 :00	<p>Développer la productivité de création de vos contenus, en assurer la pérennité et l'évolutivité - présenté par Gilles Burysek, Netopen. Méthodologie de création de contenus, du cahier des charges à la constitution de l'équipe projet, avec l'atelier de développement e-learning Inovae Publisher</p>	 Gilles Burysek
11:30	<p>Atelier serious games KTM Advance - présenté par Yves Dambach CEO KTM Advance Deux « Serious Games » d'envergure internationale signés KTM Advance seront présentés dans l'atelier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • MOONSHIELD, réalisé pour Thales est un jeu de stratégie (RTS) destiné au recrutement de jeunes ingénieurs. • STARBANKTHEGAME, est un jeu de builder et de gestion, destiné aux nouveaux entrants dans le Groupe BNP Paribas. 	 Yves Dambach
12 :00	<p>Votre espace de formation dans un univers 3D – Présenté par Olivier LAMIRAULT, Directeur INGENIUM, Polytechnicum de Normandie. Découvrez comment Second Life peut devenir un espace de formation efficace pour vos collaborateurs. Avec Etude de cas: illustration au travers de l'application dans le cadre d'une formation du milieu bancaire</p>	 Olivier Lamirault
12 :30	<p>Atelier Second Life- produire des formations en ligne efficaces et attrayantes Présenté par Eric Malalel, Lynx Online Avec la nouvelle version d'Articulate Studio, leader des outils de Rapid eLearning, vous pouvez concevoir tout type de scénario pédagogique pour vos modules de formation en ligne. Venez découvrir comment vous pouvez utiliser ces deux solutions pour produire des formations en ligne aussi efficaces et attrayantes que les meilleurs jeux sérieux du marché.</p>	 Eric Malalel
13 :00	<p>La création de contenus en ligne à travers l'outil EDUMATIC – Présenté par Mr Wylin Bert, General Manager de TELEVIC Education Mr PEZIN Frédéric, Reponsable commercial TELEVIC Sa Nouveau type d'exercices interactifs pour un public toujours plus large</p>	 F. Pezin
13 :30	<p>Industrialisation de la production de modules de e-learning avec l'Atelier e-learning - Présenté par Philippe Delanghe. Méthodologie et processus de l'Atelier e-learning permettant produire rapidement et efficacement des contenus e-learning attractifs et efficaces. Présentation de nombreux exemples de réalisations</p>	 Philippe Delanghe



Programme des Ateliers Accès Gratuit

Atelier 6	L'atelier des nouvelles technologies d'apprentissage modéré par James Kigin, <i>International eLearning Consultant</i>	
14 :00	Le Rapid Learning avec pertinence pédagogique et respect de la norme SCORM – présenté par Dr Thomas De Praetere, directeur de Dokeos, créateur du logiciel Dokeos Oogie, et l'auteur de "What is e-learning? An empirical approach" et Jean-Luc Deladrière, Directeur Hanabi	 T de Praetere
14 :30	L'avènement d'une nouvelle génération de plates-formes LCMS pour la création et la personnalisation à grande échelle de contenus d'apprentissage en ligne et mobiles. Présenté par Amiel Kaplan, Responsable Développement Commercial Europe, Giunti Labs. Avec exemples de réalisations et leurs variantes, basées sur la nouvelle architecture, ainsi qu'une analyse du retour sur investissement. On verra aussi le niveau de personnalisation atteint dans la production de contenus au sein du LCMS à travers des études de cas réels dans les secteurs suivants : la banque, l'industrie, l'édition, la défense, la pharmacie, les sociétés pétrolières.	 Amiel Kaplan
15 :00	Le e-learning nouvelle génération - présenté par Philippe Lacroix, DEMOS Elearning 2.0, communautés professionnelles d'apprentissages, blended -learning, modules pédagogiques standards adaptables, plateformes LCMS intégrant les fonctionnalisés des réseaux sociaux, mobile -learning, serious games, Philippe Lacroix co-Directeur de Demos e - learning fait le point sur les dernières tendances du e-learning et des nouvelles technologies au service de l'apprentissage. Au travers d'exemples concrets et illustrés, vous découvrirez toutes les bonnes idées qui vous permettront d'optimiser votre plan de formation et de faire de votre politique formation un véritable levier de fidélisation des talents.	 Ph. Lacroix
15 :30	Réduire ses coûts de formation et proposer des formations 2.0 de qualité, c'est possible avec Momindum – présenté par Xavier De Passemar. Découvrez comment faire du e-learning à moins de 500€/h. Momindum vous présente ses solutions pour réduire considérablement vos coûts de formation sans en négliger la qualité. Une étude de cas viendra en complément vous montrant les bénéfices apportés par les solutions Momindum et les raisons qui en font le choix idéal pour les entreprises.	
16 :00	Game-Based Learning for Performance Improvement at the Workplace – A Case study – with examples of recent projects presented by Rati Menon, Tata Interactive Northern Europe	 Rati Menon
16 :30	Blogs et wiki en formation professionnelle et en professionnalisation – Présenté par Adrien Ferro Chargé du développement du master "Ingénierie de la e.formation" à l'université de Rennes et président de Novantura. Les usages du nouveaux web transforment notre façon de penser et développer la mise en ligne de la formation. Comment blogs et wikis peuvent être utilisés en formation professionnelle ? Venez le découvrir, grâce au travail en ligne (wiki glossaire de la formation et professionnalisation en réseau et blog pédagogiques) des apprenants du master "Ingénierie de la e.formation", de l'Université de Rennes	 Adrien Ferro
17 :00	Retour d'expérience sur la pédagogie synchrone et la Classe virtuelle – présenté par Patrice Mouton, Professeur agrégé, université de Rennes 1 Responsable du master 2 "métiers de la formation" Echanges portant sur tous les aspects liés aux usages de la classe virtuelle (technologiques, pédagogiques, humains) autour de la présentation deux dispositifs : - un master "ingénieur en e-formation" (20 stagiaires de la formation continue, 50 classes virtuelles) - une préparation à l'agrégation économie et gestion (300 inscrits, 150 classes virtuelles).	 Patrice Mouton
17 :30	Fin des Ateliers	